InTouch for System Platform

Курс предназначен для изучения основных средств, предоставляемых Aveva Application Server для визуализации данных с использованием ArchestrA-графики в ПО Aveva InTouch for System Platform. В курсе рассматриваются: создание и развертывание управляемых проектов Intouch для System Platform, создание ArchestrA-символов и использование их в объектах автоматизации Application Server, работа с компонентами ArchestrA Alarm Client, ArchestrA Trend Client, Historian Client Trend, использование системы безопасности в визуализации Intouch.

Целевая аудитория:

Инженеры, разработчики приложений, системные интеграторы, другие специалисты, деятельность которых связана с разработкой и поддержкой HMI-систем на базе Aveva System Platform.

Требования:

Обучение на курсе “Aveva Application Server” (“Industrial Application Server”) или достаточный опытработы с этим ПО; желательно знакомство с ПО Historian, Historian Client.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА:

1. **Введение.**

Обзор Aveva System Platform. Создание Galaxy, импорт готовых объектов автоматизации. Управляемое приложение InTouch, объект InTouchViewApp, объект ViewEngine. Системные требования и лицензирование.

2. **Основы разработки приложений в Intouch HMI.**

Обзор среды разработки WindowMaker. Окна InTouch. Использование ArchestrA-символов в Intouch. Создание навигации между окнами Intouch. Среда исполнения WindowViewer. Развертывание управляемого приложения Intouch, шаблоны и экземпляры приложения. Менеджер приложений InTouch Application Manger.

3. **Введение в ArchestrA-графику.**

Объекты автоматизации Application Server и ArchestrA-символы. Редактор символов ArchestrA Symbol Editor. Основы подхода Ситуационное восприятие. Встроенная библиотека символов. Стили элементов и библиотека стилей. Windows-элементы управления. Динамическая привязка ArchestrA-символа к объекту автоматизации, свойство Owning Object.

4. **Создание ArchestrA-символов.**

Инструментарий редактора ArchestrA Symbol Editor. Анимация Element Style. Создание Custom Properties. Скрипты в ArchestrA-символах, использование скриптов для создания специфической анимации. Отображение показателя качества данных на ArchestrA-символах.

5. Визуализация для системы алармов и событий.

Концепция распределенной системы алармов и событий, основные понятия. Запросы к системе алармов и событий. Анимация Alarm Border. Компонент ArchestrA Alarm Control. Отображение текущих аварий. Отображение архивных алармов и событий из БД.

6. Визуализация исторических данных.

Обзор процесса архивирования данных в Application Server. Trend Pen. Historian Client как набор .NET controls элементов. Компонент Historian Client Trend. Построение экранов для просмотра исторических данных. Компонент ArchestrA Trend Client.

7. Система безопасности.

Обзор системы безопасности ArchestrA Security . Режимы аутентификации, классификация уровней доступа, служебные InTouch теги и скриптовые функции для работы с системой безопасности. Ограничение прав на выполнение операций, функционал записи с подтверждением и записи с проверкой. Подтверждение алармов с подписью. Блокировка Intouch приложения во время исполнения, ограничение доступа оператора к операционной системе.